

Serious Gaming Research Lab

MYR § 11

Hakijana on Kajaanin ammattikorkeakoulu. Rahoitusta haetaan TEKESiltä.

TAVOITE

Projektin tavoitteena on kehittää Serious Gaming Research Lab -palvelu, joka tarjoaa

1. Hyötypelituotteiden testausta ja arviointia sekä tutkimusta. Testauspalvelu auttaa parantamaan tuotteiden laatua ja kiinnostavuutta, minkä seurauksena tuotteiden kaupalliseen menestykseen on luotu paremmat mahdollisuudet.
2. Etsitään ratkaisuja hyötypeljä kehittävien ja niitä hyödyntävien yritysten tarpeisiin. Tämä voi olla esimerkiksi konsultointia tarvittavan asiantuntemuksen hankintaan esim. tuotekehityksen, palvelumuotoilun tai markkinoinnin tarpeisiin.

Palvelu auttaa hyötypeljä kehittäviä sekä niitä hyödyntäviä yrityksiä kehittämään parempia tuotteita ja palveluja, sekä löytämään tarvittavaa asiantuntemusta, kontakteja ja markkinoimaan tuotetta halutuille tahoille ja verkostoille.

PROJEKTIN TOTEUTUS

Projektissa kehitetään palvelumalli serious gaming -alan tuotteiden testaamiseen, tutkimukseen ja arviointiin (Serious Gaming Research Lab, SGRL). Lisäksi mallia kehitetään tukemaan hyötypeljä kehittävien tai hyödyntävien yritysten tuotekehitystoimintaa ja uusien digitaalitekniikkaa hyödyntävien palveluiden kehittämistä. Projekti rajataan koskemaan serious gaming -alan tuotteista pääasiassa kuntoutuksen, hyvinvoinnin ja liikunnan alueita (health games), koska näillä sektoreilla Kajaanissa ja ympäröivillä INKA- ohjelmakaupungeilla (Kuopio ja Oulu) on projektia tukevaa osaamista ja toimintaa. Projektin jälkeen palvelun laajentaminen kattamaan myös muita serious gaming -alueita on mahdollista.

Projektissa kehitetään myös toimintamalli Serious Gaming Research Lab -kumppaniverkostolle. Verkoston kumppanit edustavat eri aloja, kuten kuntoutusta ja liikuntapalveluita. Kehitettävää palvelumallia testataan pilotticasejen avulla, joissa tuotteen kehittänyt yritys toimittaa tuotteensa testattavaksi (testaus tai tutkimus) ja operaattori valitsee sopivan tahon kumppaniverkostosta toteuttamaan testauksen. Kumppanit tarjoavat ihanteellisen testiympäristön ja kohderyhmän tuotteen testaukselle. Testaaminen toteutetaan hankkeessa kehitettävän protokollan mukaisesti, joka sisältää testaus- ja raportointimallin. Sen avulla toteutettuna testaus on kustannustehokasta, nopeaa

ja helposti ymmärrettävässä muodossa. Piloteista saatujen kokemusten pohjalta palvelun ja kumppaniverkoston toimintaa kehitetään ja tuotteistetaan.

Palvelumallin toimivuuden todentamiseksi toteutetaan yksi laajempi pilotointi, jossa 1) kehitetään Serious Gaming Research Lab testaus- ja tutkimusympäristö Vuokatin urheiluopiston omistamalle kuntotestausasemalle ja 2) pilotoidaan ympäristöä sopivilla health games -tuotteilla tutkimus- ja testauskäytössä.

Projektin tehtävät toteutetaan neljässä työpaketissa, joita ovat
TP1. Suunnittelu ja kehitys
TP2. Palvelumallin pilotointi ja toimintaympäristön kehittäminen
TP3. Palvelukonseptin tuotteistaminen ja kaupallistaminen
TP4. Hallinto

Hankkeen suunniteltu toteutusaika on 1.4.2015 – 31.5.2016 ja kokonaiskustannusarvio on 444 332 €, johon haetaan TL 2 EAKR 399 898 €.

MYR sihteeristö käsitteli hankeasiaa kokouksessaan 17.2.2015 ja puolsi hankkeen rahoittamista.

Lisätietoja asiasta antaa ELY-keskuksesta teknologia-asiantuntija Esko Kokkonen, puh. 044-084 8262.

Maakuntajohtajan ehdotus:

Maakunnan yhteistyöryhmä (MYR) puoltaa hankkeen rahoittamista.

Hanke on EAKR-ohjelman mukainen ja toteuttaa Kainuun maakunta-ohjelmaa ja sen toimennpanosuunnitelman kohtaa TL 1 Elinvoimainen ja uudistuva elinkeinoelämä, jota tukevista tavoitteista erityisesti osaamisen ja käytännönläheisen innovaatiotoiminnan kehittäminen ovat hankkeen toimintojen lähtökohtana. Erityisesti teknologia-alan kasvun tukeminen ja mittaustekniikan sovellusten kehittäminen ja pelialan yhteistyö isojen alan yritysten kanssa tilausten saamiseksi uusille opiskelijoiden suunnitteleuille yrityksille.

Hankkeen rahoitussuunnitelma:

EAKR TL 2	387 539 €
Yksityinen rahoitus	25 000 €
Kuntarahoitus, hakija	31 793 €
Yhteensä	444 332 €

Hankkeen kokonaiskustannusarvio:

Palkkakustannukset	223 691 €
Yleiskustannukset	126 139 €
Matkakulut	26 500 €
Muut kustannukset	68 000 €
Yhteensä	444 332 €

Maakunnan yhteistyöryhmä (MYR):

Puollettiin esityksen mukaisesti.

Jari Kähkönen esteellisenä ei osallistunut tämän pykälän käsittelyyn.