



Euroopan unioni

Euroopan sosiaalirahasto

Valintaesitys
Kestävää kasvua ja työtä 2014–2020
Suomen rakennerahasto-ohjelma



Hankkeen julkinen nimi SIMPPELI - Simulaattori- ja peliosaaminen opetuksen kehittämisessä	
Hakemusnumero 100546	Kokouksen päivämäärä 8.12.2014
Saapumispäivämäärä 3.12.2014	Diaarinumero EURA 2014/633/09 02 01 01/2014/POPELY
Käsittelijä Anne Huotari	Viranomainen Pohjois-Pohjanmaan elinkeino-, liikenne- ja ympäristökeskus
Hakijan virallinen nimi Kajaanin Ammattikorkeakoulu Oy	
Toimintalinja 4. Koulutus, ammattitaito ja elinikäinen oppiminen	
Erityistavoite 9.2. Kasvu- ja rakennemuutosalojen koulutuksen tarjonnan ja laadun parantaminen	
Tukimuoto Työllisyyden ja osaamisen edistämiseen sekä sosiaaliseen osallisuuteen liittyvä kehittämishanke	
Alkamispäivämäärä 1.1.2015	Päätymispäivämäärä 31.12.2017

Hankkeen sisältö

Kajaanin ammattikorkeakoulun opetuksen laadun ja sisältöjen kehittämiseen tähtäävässä SIMPPELI-hankkeessa hyödynnetään pitkäjänteisen hanketoiminnan tuloksia – niin ympäristöjä, teknologioita kuin osaamista – monimuotoisesti opetuksessa. Hankkeen läpileikkaavia tavoitteita ovat alueen muuttuviin osaamistarpeisiin vastaaminen, uusien teknologiaalähtöisten opetussisältöjen kehittäminen sekä opetushenkilöstön osaamisen vahvistaminen. Lisäksi tavoitellaan opetushenkilöstön, laboratoriohenkilöiden ja sidosryhmien välisen yhteistyön syvenemistä. Hankkeen toteuttamisen myötä syntyneet koulutussisällöt ja –menetelmät ovat korkealuokkaisia, nykyaikaisia ja käytännönläheisiä antaen opiskelijalle entistä paremmat valmiudet työelämään siirtymiseen.

Projekti jakautuu neljään toiminnalliseen kokonaisuuteen, joista ensimmäisessä peli- ja simulaatioympäristöjen potentiaali valjastetaan monialaisesti opetuksen käyttöön (kone- ja rakennustekniikka, liikunta, hyvinvointi, liiketalous ja datacenter). Toisessa toimenpidekokonaisuudessa keskitytään Ajoneuvojen tietojärjestelmät –opetussuunnitelman korvaavan Älykkäät järjestelmät –opetussuunnitelman sisällön kehittämiseen. Useita sovellusalueita (liikunta, hyvinvointi, teollisuus ja työkoneet) käsittävien projektiopintojen ja kurssien luomiseen osallistuvat paitsi opetushenkilöstö myös teknologiat ja sovellusalueet tuntevat asiantuntijat, unohtamatta vuorovaikutusta paikallisten yritysten kanssa. Kolmannen, työmäärässä mitattuna edellisiä suppeamman osuuden toimet kohdennetaan hyötypelialioiden opetuksellisen hyödyntämisen tehostamiseen. Tavoitteena on synnyttää toimintamalli, jossa projektioppimisen alustan luovat yrityksiltä ja yhteisöiltä saatavat hyötypeli-ideat. Hankkeen neljäs osakokonaisuus laajentaa Kajaanin seudun entuudestaan vahvaa pelialan koulutustarjontaa master-tasoihin projektiopintoihin. Tavoitteena on kehittää projektiopintojen sisältö ja laatu sille tasolle, että ne ovat tarjottavissa Lapin ja Oulun yliopistojen kanssa muodostettavalle yhteiselle kurssitarjottimelle.

Tämä kolmivuotiseksi suunniteltu hanke kytkeytyy osaamisen, ympäristöjen ja teknologioiden kautta vahvasti aiempiin CEMIS-kehittämishankkeisiin. Vuoden 2015 alussa alkavaksi suunniteltu CEMIS-ohjelma ei muodosta poikkeusta - sen

Hankkeen nimi: SIMPPELI - Simulaattori- ja peliosaaminen opetuksen kehittämisessä

tulokset, mittausjärjestelmäratkaisut ja laiteympäristöt, tulevat nekin soveltuvin osin hyödynnetyiksi SIMPPELI-hankkeessa. Välittömänä tuloksenaan hanke nostaa KAMKin koulutuksen laatua painottuen tietojärjestelmä - osaamisalueelle, madaltaa opetuksen ja t&k:n välistä raja-aitaa sekä kehittää opetusmenetelmiä ennakkoluulottomasti. Uudet opetussisällöt palvelevat osuvasti sekä alueen yrityselämän tarpeita että kohottavat opiskelijoiden työelämävalmiuksia.

Hankkeen aikataulu: 1.1.2015–31.12.2017. Kokonaiskustannusarvio on 464 000 €.

<input checked="" type="checkbox"/> Hankkeen toiminta kohdistuu yhden maakunnan alueelle	<input type="checkbox"/> Hankkeen toiminta kohdistuu usean maakunnan alueelle	<input type="checkbox"/> Hankkeen toiminta on valtakunnallista
Maakunnat Kainuu		
Seutukunnat Kajaanin		
Kunnat Kajaani		

Lisätietoja hakemuksesta

Hakemus on saapunut 5.5.-3.9.2014 järjestetyssä avoimessa hankehaussa. Hakemusta on päivitetty marras-joulukuussa käytyjen neuvottelujen perusteella.

Kustannusarvio ja rahoitussuunnitelma

Kustannukset	Yhteensä €	Rahoitus	Yhteensä €	Osuus nettokustannuksista (%)
1 Palkkakustannukset	354 300	1 Haettava ESR- ja valtion rahoitus	348 000	75
2 Ostopalvelut	43 468	2 Kuntien rahoitus	116 000	25
3 Muut kustannukset	6 000	3 Muu julkinen rahoitus	0	0
4 Flat rate	60 232	4 Yksityinen rahoitus	0	0
Kustannukset yhteensä	464 000	Rahoitus yhteensä	464 000	100
5 Tulot	0			
Nettokustannukset yhteensä	464 000			

Kustannukset	Yhteensä €	Rahoitus	Yhteensä €
6 Kunnat	0	5 Kuntien rahoitus	0
7 Muu julkinen	0	6 Muu julkinen rahoitus	0
Yhteensä	0	Yhteensä	0

Kustannusarvio yhteensä	464 000	Rahoitussuunnitelma yhteensä	464 000
--------------------------------	----------------	-------------------------------------	----------------

Rahoittajan arvio hankkeesta

Hakemus liittyy EAKR-rahoitteisiin CEMIS-kehittämishankkeisiin 2015-2016 hankkeisiin. ESR-hankeosuus on kolmevuotinen. Muuta CEMIS-kehittämishankkeita pidempi toteutusaika on perusteltua, koska opetuksen laadun ja koulutuksen sisältöjen kehittäminen vaatii mm. pilotoitien takia pidemmän ajan, jotta tavoiteltaviin tuloksiin päästäisiin. Toisaalta hanke voidaan sisältönsä puolesta myös nähdä täysin omana erillisenä KAMK:n koulutuksen kehittämishankkeena ilman CEMIS-kehittämishankemakokonaisuuttakin.

Hanke toteuttaa Kainuun älykkään erikoistumisen painopisteisiin liittyvää kehittämistyötä yritysten, tutkimuksen ja koulutuksen yhteistyönä.

Rahoittajan esitys

Rahoittajan esitys

Hakemus esitetään hyväksyttäväksi Hakemus esitetään hylättäväksi

Ratkaisun mahdolliset perustelut ja jatkotoimenpiteet

Kainuun rahoitusryhmä 8.12.2014

Kainuun maakunnan yhteistyöryhmän sihteeristö 8.12.2014

Kainuun maakunnan yhteistyöryhmä 15.12.2014

Erityiset valintaperusteet: 25/40

Alueelliset valintaperusteet: 9/10

Kainuun maakuntaohjelma: TL 1.2 Osaaminen ja käytännönläheinen innovaatiotoiminta